**КОМПЮТЕРНАЯ ИГРА: METEORITE KILLER**

Кириллин Дархан, ученик 5 класса

Моякулова Екатерина Николаевна, педагог доп. образования

МАУ ДО «Центр дополнительного образования» г. Мирный

Создание интерактивной компьютерной игры в жанре аркады, где игрок управляет космическим кораблём, уничтожает вражеские метеориты и корабли, чтобы набрать максимальное количество очков.

В игре с использованием библиотеки Pygame реализовано: управление космическим кораблём игрока с помощью клавиш ←/→ (или WASD); различные типы врагов; система уровней сложности, где количество и типы врагов увеличиваются с прогрессом игрока; система подсчёта очков и жизней игрока; интерактивное меню с возможностью выбора уровня сложности и перезапуска игры; интегрированы звуковые эффекты.

Проект развивает навыки программирования, работы с графикой и звуком, а также может быть использован в образовательных целях для изучения основ разработки игр.

Особенности проекта: простое и интуитивно понятное управление; разнообразие врагов и уровней сложности; возможность расширения игры за счёт добавления новых типов врагов, уровней и улучшений для игрока.

Литература:

1. Официальная документация Pygame. URL: <https://www.pygame.org/docs> (дата обращения 10.03.2025)

2. Руководство по созданию игр на Python. URL: <https://realpython.com/pygame-a-primer> (дата обращения 10.03.2025)

3. Ресурсы для создания игровой графики и звуков. URL: <https://opengameart.org> (дата обращения 10.03.2025)

Приложение 1:

Скриншоты игры







